



REGIONE AUTONOMA
FRIULI VENEZIA GIULIA

insiel




id fvg

internet day fvg 29 aprile 2016

Il futuro riparte dalla scuola




Un susseguirsi di **iniziative e incontri** destinati a tutte le cittadine e i cittadini, alle imprese, alla Pubblica Amministrazione.



Tutto il territorio del Friuli Venezia Giulia a fare da scenario a una **giornata speciale**, per promuovere la **cultura digitale**.



Internet day è un grande evento di portata nazionale che vede fra i suoi protagonisti proprio il **Friuli Venezia Giulia**.

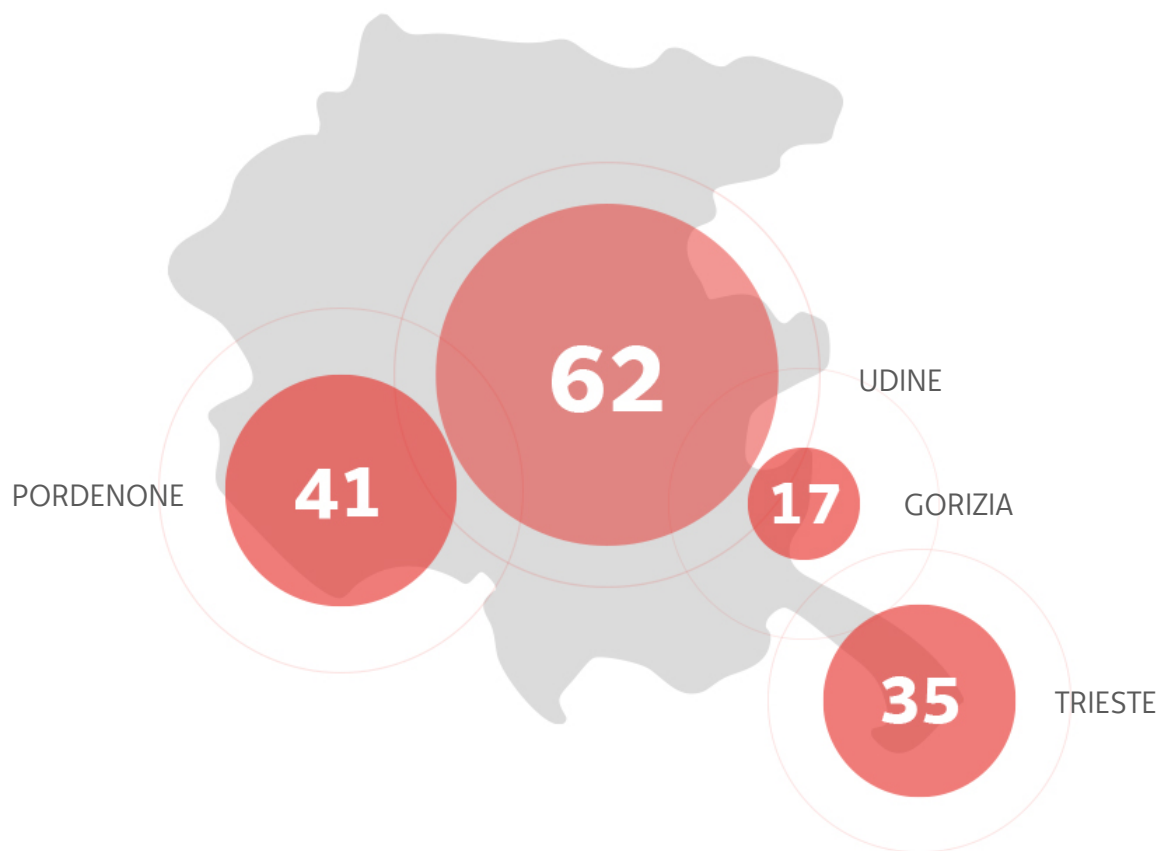


Il **29 aprile 2016**, non mancare l'appuntamento con il **futuro**.



155 eventi in programma divisi per provincia

(agg. al 12 aprile)



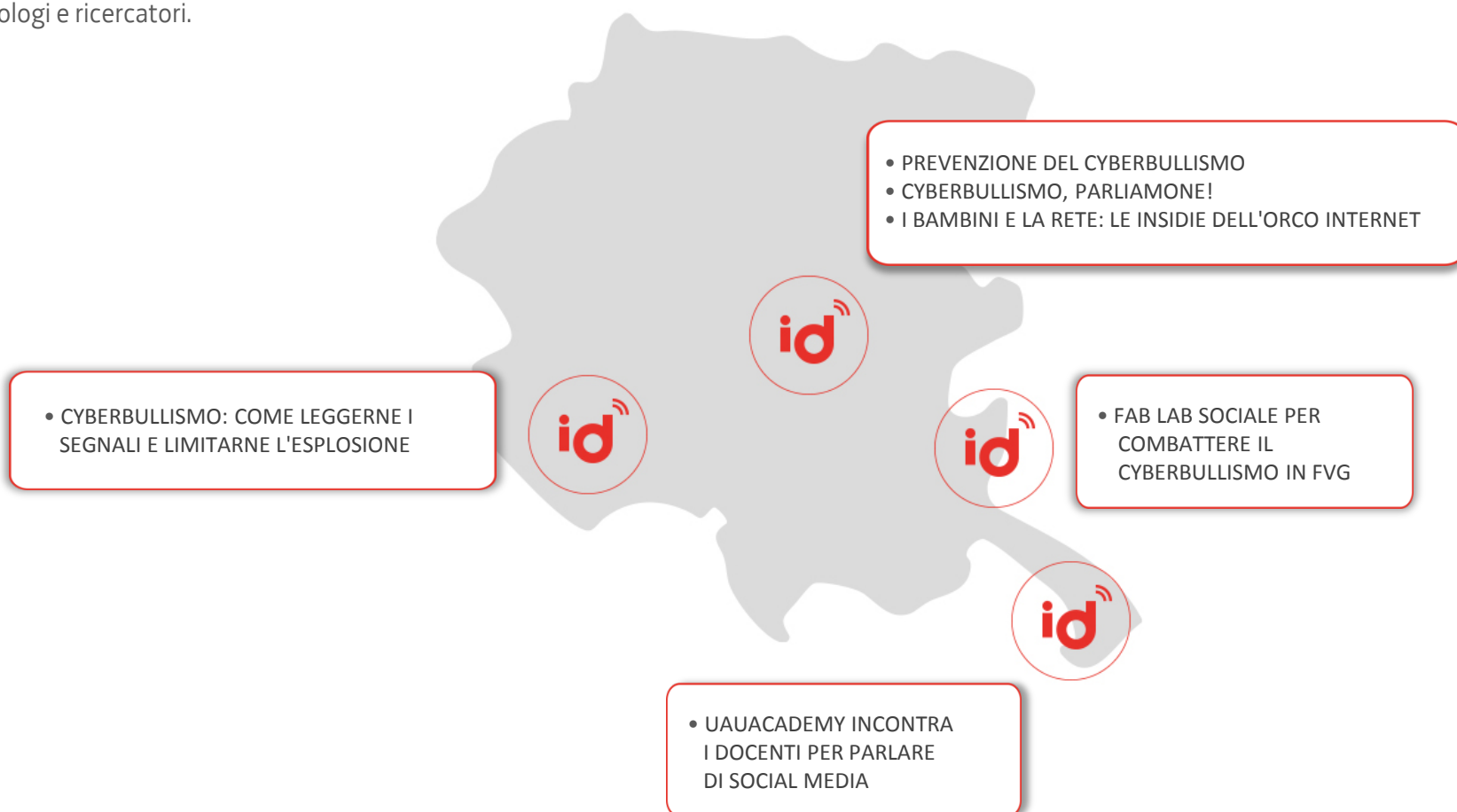
ISTITUZIONALI

Tra gli eventi istituzionali il workshop sull'**agenda digitale** partecipata della Regione FVG con il lancio del nuovo portale, l'evento dedicato ai **giovani e alle esperienze di alternanza scuola lavoro**, con il coinvolgimento delle camere di commercio, delle aziende del mondo della scuola e soprattutto dei ragazzi e delle ragazze che racconteranno la loro esperienza in prima persona, e poi ancora due firme importanti; quella tra Regione e MIUR sulla **Scuola Digitale** e quella tra **Regione e Cisco** che prevede investimenti importanti con eccellenti ricadute sul territorio.



CYBERBULLISMO

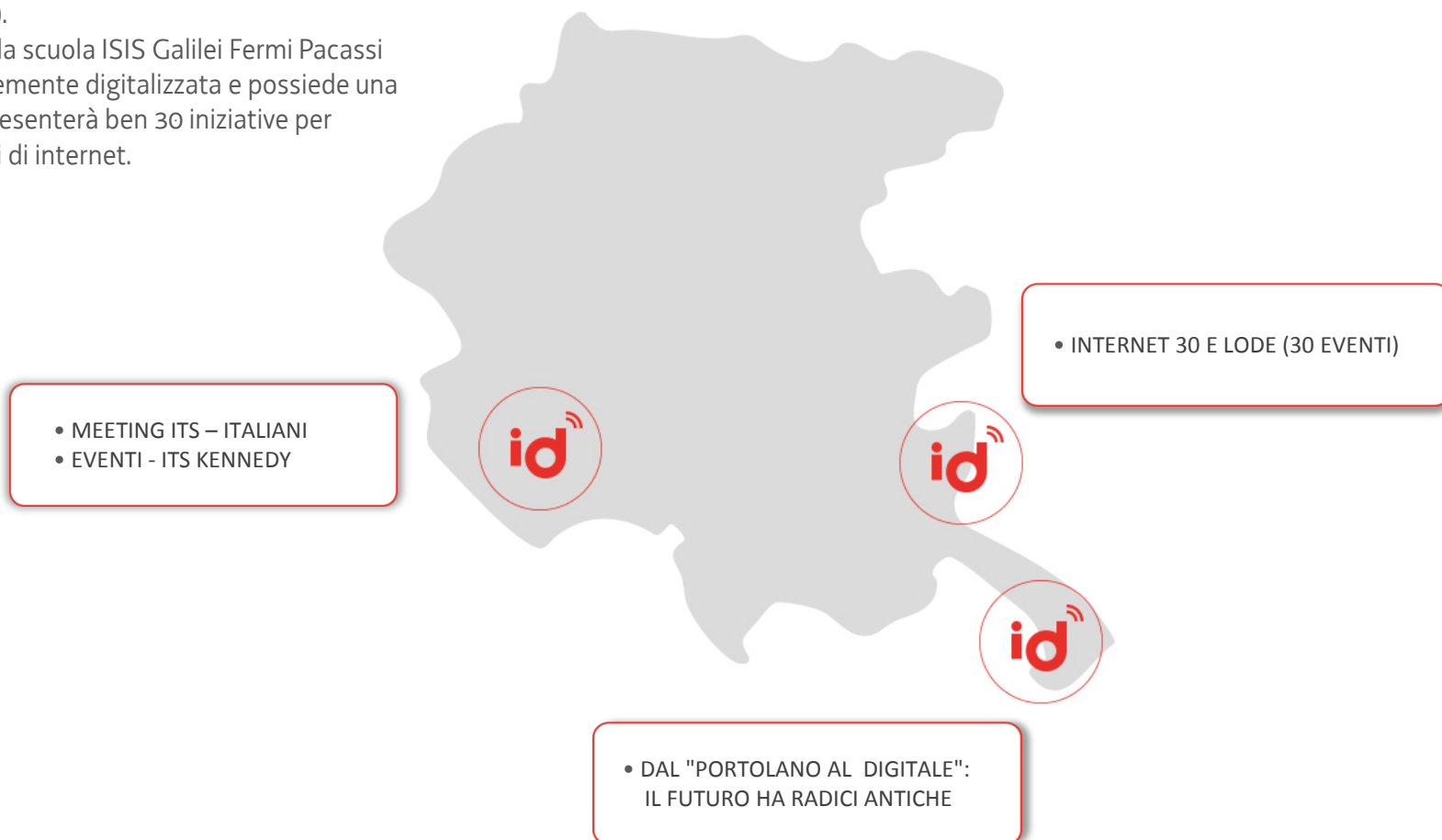
Si parlerà di **cyberbullismo** in tantissimi contesti con eventi per bambini, ragazzi, insegnanti, operatori, psicologi, sociologi e ricercatori.



GRANDI EVENTI SCUOLE

Ospiteremo un evento nazionale che coinvolgerà **tutti gli ITS**: l'alta formazione post diploma (si parla di una settantina di istituti).

Tra le eccellenze c'è la scuola ISIS Galilei Fermi Pacassi di Gorizia che è fortemente digitalizzata e possiede una dia web radio tv e presenterà ben 30 iniziative per festeggiare i 30 anni di internet.



POLI TECNOLOGICI

Eventi presso i poli tecnologici, come quello di **Pordenone** o l'**Area di Ricerca** o i distretti tecnologici e altri enti di innovazioni apriranno le loro porte mettendosi al servizio di scolaresche e cittadini

- SICUREZZA INFORMATICA
- INTERNET OF EVERYTHING
- L'EVOLUZIONE DEL CLOUD
- GEPON LA TECNOLOGIA ABILITANTE PER LA BANDA LARGA
- REALTÀ AUMENTATA
- IL FUTURO È GIÀ OGGI MA NON EQUAMENTE DISTRIBUITO

- SEMINARIO LEGALE
- DITEDI NETWORK
- PILLOLE DI SAGGEZZA INFORMATICA
- ALLA SCOPERTA DELLE PROFESSIONI DEL WEB: YOUTUBER E INSTAGRAMMER PER I NATIVI DIGITALI

- SCUOLA E IMPRESA, PER PROGETTARE NUOVI SERVIZI DIGITALI
- FARE IMPRESA CON IL CROWDFUNDING
- TILT: LE STARTUP DIGITALI, UNA NUOVA OPPORTUNITÀ
- INTERFACCE DIALOGANTI RELOADED
- INTERNET OF THINGS: A REALITY CHECK
- IL RUOLO DELLA SISSA NELLO SVILUPPO DELL'EDITORIA SCIENTIFICA

CULTURA E SOCIALE

Ma non è tutto, ci sono iniziative culturali e sociali, come il **rendering 3d della Fondazione Aquileia** navigabile direttamente sul sito archeologico o la realtà aumentata per **il dinosauro Antonio al Villaggio del Pescatore**.



E-HEALTH e ASSISTENZA

APP socio assistenziali per aiutare **persone in difficoltà** o per **ridurre semplicemente i tempi di attesa**, o per accompagnare in sicurezza le persone non vedenti come l'originale **bastone Letismart**.



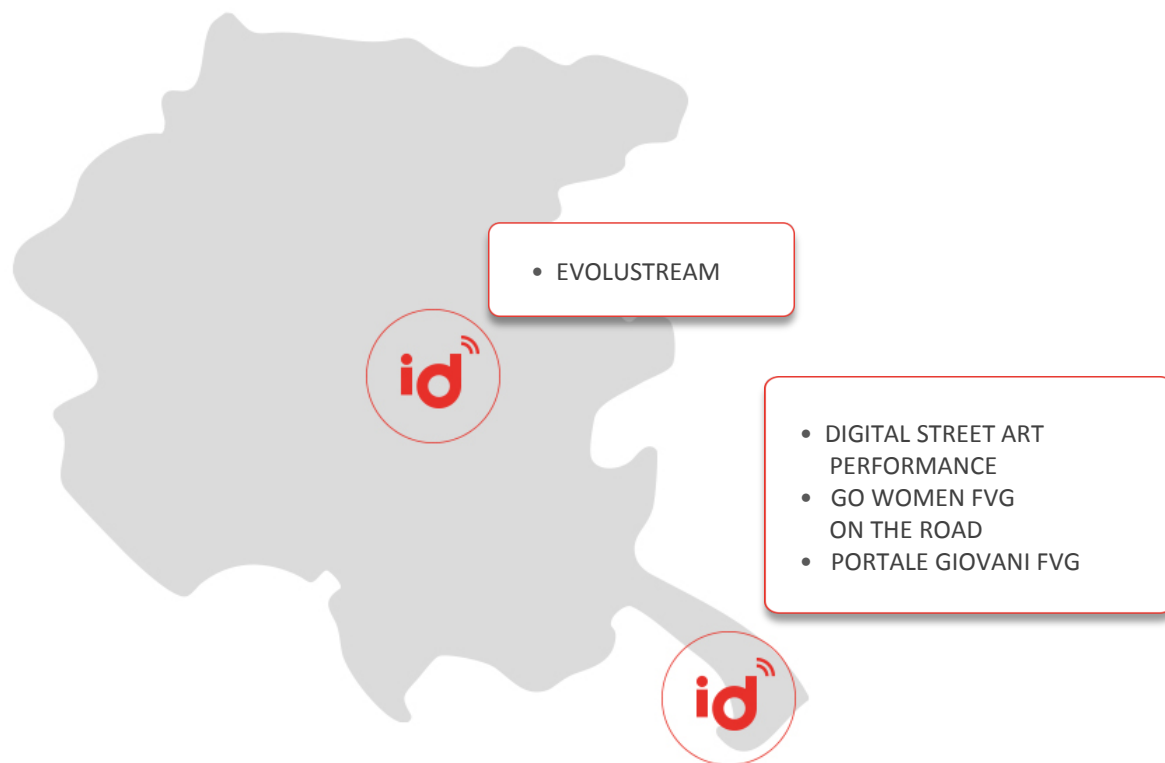
• ALBAONE E L'INNOVAZIONE IN AREA GIOVANI

• LA DOMOTICA COME TECNOLOGIA FUNZIONALE
NELL'ASSISTENZA ALLE CATEGORIE PIÙ DEBOLI

- SCUOLA E IMPRESA, PER PROGETTARE NUOVI SERVIZI DIGITALI
- LA VISTA, UN BENE PREZIOSO: COME PRESERVARLA AL MEGLIO
- APP "SICLIK" SICUREZZA IN UN CLICK
- SCUOLA E IMPRESA, PER PROGETTARE NUOVI SERVIZI DIGITALI
- PROGETTO PLAY FOR INCLUSION

TUTTI IN PIAZZA

Una festa in piazza dedicata ai giovani col portale **Giovani FVG** presentato in Piazza Unità d'Italia a Trieste, unitamente al progetto di inclusione digitale **Go women FVG**, dedicato in particolar modo alle donne.



TURISMO E AMBIENTE

Le **nuove tecnologie** sono il mezzo per conoscere e **per proteggere l'ambiente**.

Apprezzando il territorio attraverso il le sue bellezze, e promuovendo il turismo on line si costruisce un volano partecipato per la valorizzazione del territorio.



UNIVERSITA'

Le università offrono le proprie competenze al pubblico più vasto **curando laboratori workshop e conferenze** su tematiche legali, tecniche, progettuali e di innovazione.

- VANTAGGI E RISCHI DEL CLOUD
- SOCIAL ROBOTICS
- AUDIO-VISUAL MUSICAL HERITAGE: PRESERVATION, RESTORATION AND PUBLISHING
- INSTANT MASS NOTIFICATION ALERTING TOOL FOR DISASTER MANAGEMENT
- ESEMPI E LABORATORI DI APPLICAZIONI DI REALTA' AUMENTATA

id[®]

- USO DEI SOCIAL E BRAND PERSONALE
- LA STRADA PER DIVENTARE DEI NATIVI DIGITALI
- INTERNET DAY UNITS
- RADIO IN CORSO

id[®]

CODERDOJO – MINECRAFT e progetti per i più piccoli

I bambini potranno **imparare a programmare** un videogame attraverso i coderdojo e i coderdojo advanced.



id  **fvg**
internet day fvg 29 aprile 2016

www.internetdayfvg.it | dday@insiel.it